WebSql 5:

Crea una aplicación Web para el alquiler de coches. Deberá tener las siguientes características:

* En el caso de que no exista la base de datos miAlquiler, se creará con un tamaño de 2MB.
* Crea una tabla, *vehiculos*, con los siguientes campos: IdVehiculo, Matricula, Marca, Modelo, Color y Estado (Libre / Ocupado).
* Crea una tabla de *usuario*, donde se introducirán las personas que pueden alquilar los coches. Si no existen no podrán alquilar vehículos y por lo tanto se tendrán que dar de alta con los siguientes campos: IdUsuario, Nombre, Dni y Carnet.
* Crea una tabla *informe* que relacione los vehículos alquilados con los usuarios que han realizado el alquiler. Adicionalmente se incluirá la fechaInicio y fechaFin de dichos alquileres.
* La aplicación deberá permitir eliminar aquellos vehículos que la compañía considere oportunos, siempre y cuando su estado sea Libre.

WebSql 6:

Crea una aplicación que simule un carrito de la compra, donde con WebSql se almacene los productos deseados y la cantidad de cada uno de ellos. En la tienda existen 4 productos cada uno se mostrará por pantalla con su imagen correspondiente, un botón de “agregar al carrito” y otro de “eliminar del carrito”. Dichos botones activan un contador (+1 ó -1).

Para ejecutar la compra, disponemos de un botón (Comprar), que insertará en la tabla los productos que tengamos en el carrito en ese momento.

Para ello, crear una tabla de “productos” con los campos idproducto, cantidad

Ayuda: Idproducto: de 1 a 4

En caso de no finalizar el proceso de compra, dicho carrito debe estar disponible para el usuario la próxima vez que acceda a la aplicación.

Recordar: ejercicio 1ª Evaluacion y localStorage